

ACTUS **La start-up américaine Emotiv annonce la sortie, fin 2008, d'un casque de jeu, Epos. Cet ac**

EN BREF

■ **Un site officiel pour GTR Evolution.** Sur Gtr-evolution.com, sont regroupées les informations relatives à la simulation automobile sur PC de SimBin. Au menu, les caractéristiques, les voitures et les pistes (49 véhicules et plus de 500 variations), les photos d'écran et le forum de la communauté. Sortie



prévue en août 2008.

■ Perimeter 2 sur Internet

La suite de ce jeu PC de stratégie en temps réel où chaque race façonne le terrain selon ses caractéristiques s'offre une présence sur le Web (Perimeter2.kdlab.com/eng/index.php). Outre les options classiques (screens, infos), des MP3 de la BO sont disponibles en téléchargement. Sortie prévue fin 2008.

■ Cinq minutes pour mourir

Cynique à souhait, ce petit jeu disponible sur le Net propose au joueur de tenter de de vie à trépas dans le temps imparti. Une bonne dose d'humour noir est nécessaire... Amusant cinq minutes : Adultswim.com/games/fiveMinutes/.



LE SITE DU MOIS

Nous avons écumé l'océan Internet pour vous pêcher le poisson rare, le site à aller voir d'urgence.

Hordes.fr : une journée pour survivre aux zombies

Voici un jeu communautaire gratuit au concept novateur ! En effet, à heure fixe pendant la nuit, les morts-vivants attaquent la communauté et dévorent les moins protégés... qui se transforment alors en zombies. Pour éviter un décès prématuré, des choix cornéliens doivent être faits : jouer solo, se mêler au groupe ? Rien n'est évident, dans la mesure où de mauvais choix collectifs peuvent entraîner la perte de tous. La mise en œuvre



Le forum est le lieu de vie de la communauté. Il permet de faire des échanges, et même de la politique...

est pourtant simple : il suffit de s'inscrire, puis de choisir une ville. Une fois sur place, on dépense les points d'action quotidiennement octroyés : améliorer son habitation,

agresser un autre joueur, participer à un chantier pour, par exemple, renforcer les défenses de la ville... En outre, un forum permet aux citoyens de s'exprimer, de voter pour des décisions particulières et de monter leurs expéditions dans le désert. Influencé par les films de Romero autant que par la production vidéoludique d'horreur, *Hordes* est captivant. Pourtant, comme la plupart des jeux "Web", quelques minutes suffisent pour réaliser vos actions de la journée... jusqu'au lendemain, si vous avez survécu.

Mercenaries 2 tisse sa toile

Un site Internet complet pour le prochain jeu de Pandemic Studios

Mercenaries 2: World in Flames s'offre un site Internet particulièrement exhaustif (Pandemicstudios.com/mercenaries). C'est l'occasion d'y trouver de nombreuses ressources concernant le second épisode de cette série débutée sur la génération de consoles précédente. Fidèle aux fondamentaux de la série, le jeu offrira aux joueurs un environnement ouvert – une ville partagée par trois factions ennemies – dans lequel on pourra se déplacer

librement. Le système de jeu est proche de celui de *GTA*. Chaque faction propose des contrats que le joueur est libre d'accepter ou de refuser. L'accomplissement des missions influence la réputation du personnage auprès des différents adversaires. De nombreuses photos d'écran et vidéos sont disponibles sur le site, et illustreront parfaitement le propos.

■ **Sur PC, PS3 et X360**

Sortie : septembre



Le joueur peut se déplacer librement en ville et accepter ou refuser les missions. *GTA*, quand tu nous tiens!

L'un des nombreux véhicules disponibles dans le jeu. À acheter ou à "emprunter"...