



Hordes: Motion Twin lance son arme...

Rechercher...
Rechercher

- Forum
- Actualités
- Les fiches
- S'inscrire
- Les auteurs



Twin Motion

INFOS GENERALES

Développeur(s) :
Twin Motion
Editeur(s) :
Twin Motion

Pas assez d'images

C'est tout à l'heure (mardi 15 juillet 2008) que l'excellentissime jeu de Motion Twin sort de façon officielle. Vous n'avez pas entendu parler de Hordes ? Honte à vous! Petite leçon de rattrapage :

Toujours dans un jeu communautaire, Motion Twin vous place dans la peau d'un survivant esseulé au sein d'une ville chaotique en proie à de vils mortsvivants. Leur but ? Vous bouffer tout cru et vous faire perdre (des zombies, quoi : assez limité) votre bien le plus précieux: la vie!

-En vérité vous n'êtes pas tout à fait seul: vous êtes planqués afin de survivre le plus longtemps possible avec 39 autres rescapés (40 joueurs simultanément). Pour pousser la dose de stress nécessaire à son paroxysme, la partie se déroule en temps réel. Devenir le dernier survivant pour sauver et être élevé au rang de héros sera votre raison de vivre et pour cela vous aurez à votre service dans votre arsenal un fusil, des cordes, une tondeuse à gazon, du cyanure... et...une seule gourde pour toute l'épopée!

Le studio Bordelais manipule le cynisme, l'humour noir et la richesse scénaristique comme à son habitude : avec grande habileté, ce qui leur vaut cette si bonne réputation de par leur pairs et la communauté de joueurs (sous forme de nombreuses récompenses et fidélité).

Un savant mélange qui nous devons bien le reconnaître; est détonnant et très efficace.

On se prend réellement à être happé par le jeu, les parties s'enchaînent naturellement, les liens communautaires n'en sont que plus renforcés, car résister à l'assaut final des charognards ne sera pas de tout repos: vous devrez compter les uns sur les autres pour espérer survivre.

-Cette addiction positive permettra de comprendre le mécanisme du jeu tout en développant les facultés de son personnage dans la ville et se servira de tout ce qui peut être autour de lui pour interagir avec son environnement proche; tout comme un jeu de rôle format plateau.

Toujours basé sur leur système de jeu sans téléchargement, jouable en ligne gratuitement avec option de micro paiement (pour les personnes voulant faire plus de parties proposées/jour), humour omniprésent, les influences exploitées dans ce jeu comme le film «28 jours plus tard» ou jeu «Resident Evil», le jeu en temps réel... Les points positifs s'additionnent pour véhiculer un sentiment de fraîcheur et de qualité générale. Le jeu est loin d'être banal et ne se contente pas de repomper de bonnes choses : il les exploite au mieux et les mixe pour ne faire plus que Hordes.

Motion Twin a réussi l'exploit de faire disparaître de nos mémoires tous les jeux concurrents du même style de nos esprits! Ce jeu est si prenant & simple d'accès que vous vous surprendrez à y rejouer très souvent sans pour autant être totalement lassé.

Véritable pépite estivale sentant bon le renouveau et la créativité, ce jeu est LA surprise le plaçant en même temps au firmament des méga hits de cette année 2008!

Une nouvelle aventure vidéoludique Made In Motion Twin est née. Comme peu souvent dans l'histoire des Jeux Vidéos on a pu avoir la prétention de le dire:
Il y aura un avant et après Hordes!

Bravo et chapeau bas à toute la Team de Motion Twin pour ce travail d'orfèvre...

Bande Annonce Hordes
Site officiel de Horde